Федеральное казенное профессиональное образовательное учреждение

«Кинешемский технологический техникум-интернат»

Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ (ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ)**

**«ОП.03. ОСНОВЫ ИНЖЕНЕРНОЙ ГРАФИКИ»**

наименование учебной дисциплины / ПМ

**Специальность СПО** 29.02.01 «Конструирование, моделирование и технология изделий из кожи»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

код и наименование специальности

**Место учебной дисциплины (ПМ) в структуре адаптированной образовательной программы подготовки специалистов среднего звена:** Программа учебной дисциплины является частью адаптированной образовательной программы подготовки специалистов среднего звена (АОППССЗ) в соответствии с ФГОС по специальности 29.02.01.Конструирование, моделирование и технология изделий из кожи.

**Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:** дисциплина входит в профессиональный цикл общепрофессиональных дисциплин.

**Требования к результатам освоения учебной дисциплины (ПМ)**

В результате освоения учебной дисциплины (ПМ) «охрана труда» обучающийся должен:

***знать / понимать:***

- виды нормативно-технической документации;

- правила чтения конструкторской и технологической документации;

- способы графического представления объектов, пространственных образов и схем;

-требования государственных стандартов «Единой системы конструкторской документации»(ЕСКД) и Единой системы технологической документации (ЕСТД);

- правила выполнения чертежей, технических рисунков, эскизов и схем;

- технику и принципы нанесения размеров;

- классы точности и их обозначение на чертежах;

- типы и назначение спецификации, правила ее чтения и составления.

***уметь:***

- читать рабочие и сборочные чертежи и схемы по профилю специальности;

- выполнять эскизы и чертежи деталей, их элементов, узлов;

- выполнять графические изображения принципиальных и монтажных схем;

- оформлять проектно-конструкторскую, технологическую и другую техническую документацию в соответствии с действующей нормативной базой.

**Программой учебной дисциплины (ПМ) предусмотрен следующий объём и виды учебной работы:**

|  |  |
| --- | --- |
| Вид учебной работы | Объём часов |
| **Максимальная учебная нагрузка (всего)** | **111** |
| **Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)** | ***74*** |
| в том числе: |  |
| практические работы | *70* |
| **Самостоятельная работа обучающегося (всего)** | **37** |
| в том числе: |  |
| Графические работы:  Построение плоских фигур, уклон и конусность;  Графические работы по построению лекальных кривых;  Выполнение комплексных чертежей и аксонометрических проекций геометрических тел;  Графические работы по темам раздела;  Построение компоновки цеха | *5*  *5*  *10*  *9*  *8* |
| Итоговая контроль в форме дифференцированного зачета в четвертом семестре | |

**Перечень формируемых компетенций по ФГОС СПО**

***Общие компетенции (ОК):***

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.  
ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.  
ОК 4. Осуществлять поиск информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач.

ОК 5.Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.   
ОК 6. Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, клиентами.  
ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.   
ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

***Профессиональные компетенции (ПК):***

ПК 1.1. Применять творческие источники при создании эскизов моделей изделий из кожи.

ПК 1.2. Моделировать изделия различных видов на базовой основе.

ПК 1.3. Осуществлять авторский надзор за реализацией художественного решения модели на всех этапах производства изделий из кожи.

ПК 2.1. Разрабатывать конструкции и выполнять деталировку моделей.

ПК 2.2. Разрабатывать конструкторскую документацию к внедрению на проектируемое изделие.

ПК 2.3. Проектирования технологической оснастки.

ПК 2.4. Использовать новые информационные технологии при проектировании изделий.

ПК 3.1. Устанавливать пооперационный маршрут обработки деталей и сборки новых моделей в процессе изготовления.

ПК 3.2. Участвовать в составлении технологических карт выполняемых операций на новые модели изделий из кожи в соответствии с нормативной документацией.

ПК 3.3. Участвовать в подборе оборудования при разработке технологических процессов.

ПК 4.1. Участвовать в планировании и анализе основных показателей производства продукции и оказания услуг в области профессиональной деятельности в структурном подразделении организации отрасли.   
ПК 4.2. Планировать и организовывать выполнение работ и оказание услуг исполнителями.   
ПК 4.3. Контролировать ход и оценивать результат выполнения работ и оказания услуг исполнителями.   
ПК 4.4. Вести утвержденную учетно-отчетную документацию структурного подразделения организации отрасли.

**Наименования разделов учебной дисциплины (ПМ)**

Раздел 1. Геометрическое черчение

Раздел 2.Способы графического представления объектов, пространственных образов

Раздел 3.Машиностроительное черчение

Раздел 4. Оформление проектно-конструкторской и технологической документации.