

**29.02.10 Конструирование,  
моделирование и технология  
изготовления изделий лёгкой  
промышленности**

**Направленность: швейные изделия**





# **Конструирование, моделирование и технология швейных изделий**





## Дизайн одежды - моделирование и конструирование одежды.



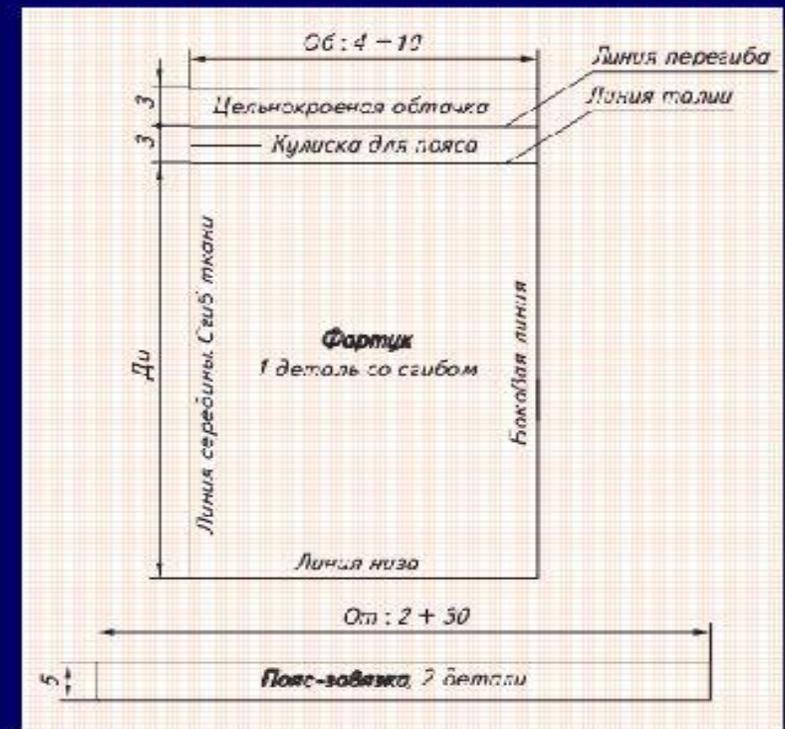
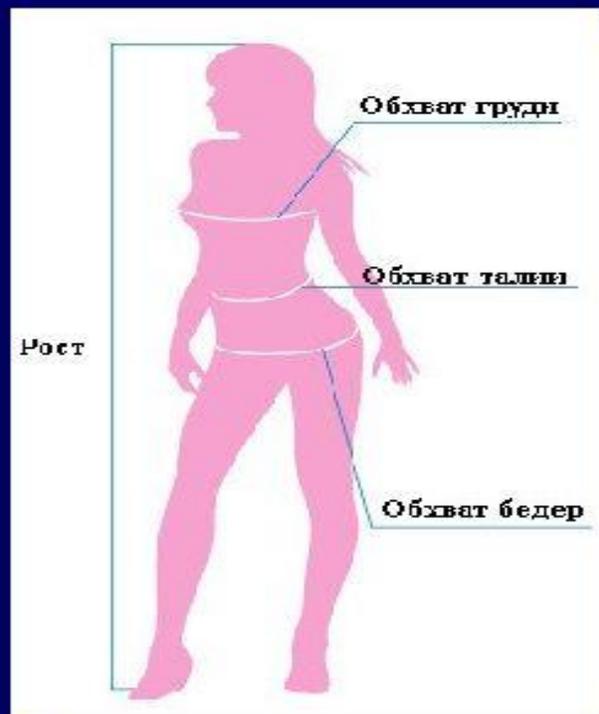
Из чего можно делать одежду. Ответ прост: из всего. Сооружает фарфоровую одежду китайский мастер Ли Сяофэн.

- Продумывая форму и крой, цветовое решение, подбирая материалы для современной одежды, дизайнер создает неповторимый и запоминающийся образ.
- Мода - это отражение нашего мировоззрения, образа жизни, культурного уровня, социальных условий и других слагаемых жизни общества.



# Конструирование - составная часть проектирования одежды, которая включает в себя:

- ✓ измерение фигуры человека,
- ✓ расчет основных параметров,
- ✓ построение основы чертежа швейного изделия.





# МОДЕЛЬЕР





**Художник-модельер  
за работой**









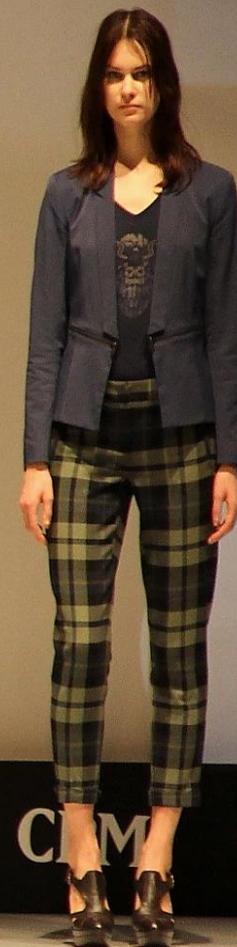








# Jones



CPM

CPM

CPM

CPM

CPM

CPM

CPM

CPM

CPM

# Производственно-технологическая деятельность



# Производственно-технологическая деятельность



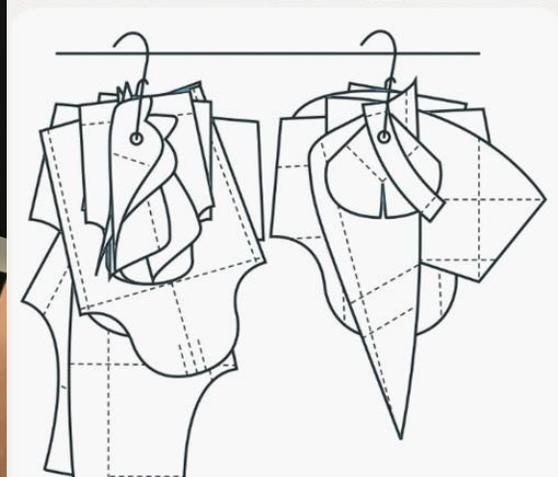
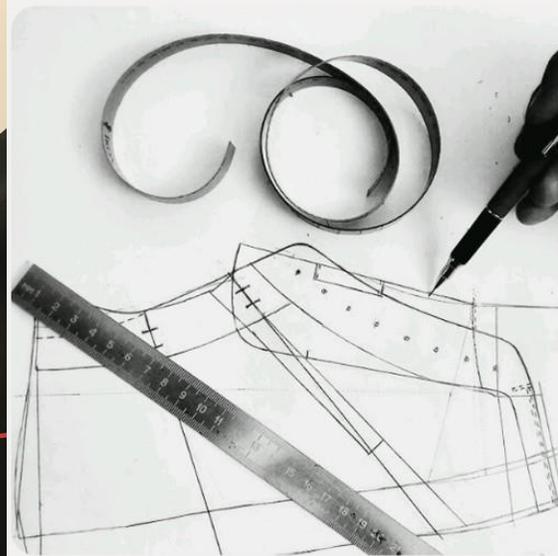
# Организационно- управленческая деятельность



# Организационно- управленческая деятельность



# Конструкторско- технологическая деятельность



# ТРУДОУСТРОЙСТВО

- **Технолог – конструктор может работать: в качестве конструктора, художника-модельера, технолога швейного производства в Домах Моделей, в экспериментальных цехах, а также осуществлять деятельность руководителя малых предприятий - ателье, салонов одежды.**